



**Specyfikacja techniczna form reklamowych**  
w portalu INTERIA.PL



## SPIS TREŚCI

Zasady ogólne.....	4
Informacje ogólne HTML5 .....	5
1. Billboard.....	10
2. Belka pod modułem Fakty .....	10
3. Belka pod modułem Biznes .....	10
4. Belka pod modułem Wideo.....	10
5. Belka pod modułem Styl Życia .....	11
6. CZATeria ze sponsorem.....	11
a) Corner Pump-up .....	11
b) Watermark.....	11
7. Commercial Break.....	12
8. Cube 3D .....	13
9. Double Billboard.....	13
10. Double Wideboard .....	14
11. Expand Billboard .....	14
12. Expand Corner .....	14
13. Expand Half Page.....	15
14. Expand Navibox.....	15
15. Expand Rectangle.....	16
16. Expand Double Billboard.....	16
17. Expand Triple Billboard.....	17
18. Expand Wideboard .....	17
19. Full Side.....	18
20. Gigabox.....	18
21. Gigabox Full Page .....	18
22. Half Page .....	19
23. Half Page 3D.....	20
24. In-Stream VideoAd .....	20
25. Interbox.....	20
26. Link Sponsorowany .....	21
27. Logoutbox.....	21
28. Mailing.....	21
29. Mega Double Wideboard .....	22
30. Multiscreening .....	22
31. Multi Pushdown.....	24
32. Navibox.....	24
33. Panel 200.....	25

34. Panel 400 .....	25
35. Pushdown Billboard.....	25
36. Pushdown Double Billboard .....	26
37. Pushdown Wideboard.....	26
38. Rectangle (box śródtekstowy).....	27
39. Scroll Billboard.....	27
40. Scroll Footer.....	27
41. Toplayer.....	28
42. Toplayer Full-page.....	29
43. Triple Billboard.....	30
44. VideoAd.....	30
45. Wallpaper Dynamic.....	30
46. Wideboard.....	32

## Zasady ogólne

1. Nadesłane kreacje nie mogą zawierać automatycznego przekierowania do serwisu reklamodawcy lub elementów zaciąganych z serwerów zewnętrznych.
2. Emitowane kreacje powinny znajdować się na serwerach INTERIA.PL
3. Nadesłane kreacje nie mogą wykorzystywać skryptów zmieniających okno przeglądarki. Wyjątkiem są reklamy, które zakładają tego typu efekt na stronie.
4. Nadesłane kreacje powinny wykorzystywać przy wyświetlaniu nie więcej niż średnio 30% zasobów procesora średniej klasy (Intel Pentium 4).
5. Docelowy adres URL, do którego kieruje kreacja, nie może być dłuższy niż 200 znaków.
6. Nadesłane kreacje nie mogą zmieniać lub odczytywać cookie z komputera użytkownika.
7. Nadesłane kreacje nie mogą wywoływać ostrzeżeń i błędów podczas wyświetlania, lub w inny sposób zakłócać działania stron, na których są wyświetlane.
8. Nazwy nadsyłanych kreacji nie powinny zawierać polskich znaków i spacji, pliki powinny być oznaczone wg schematu: reklamodawca/nazwa\_kampanii\_typ\_reklamy\_ rozmiar.rozszerzenie np.: interiapl\_navibox\_300x250.swf lub typ\_reklamy\_ rozmiar\_ rozszerzenie np.: belka\_950x30.swf
9. Dźwięk w reklamach może być aktywowany tylko przez użytkownika (najechnięcie lub kliknięcie)
10. Reklamy emitowane są za pomocą adservera pracującego w trybie asynchronicznym
  - a) Reklamy nie mogą korzystać ze zdarzeń DOMContentLoaded oraz onLoad – zamiast nich zostały przygotowane odpowiedniki: Inpl.Ad.onReady i Inpl.Ad.onLoad
  - b) Kod reklamy nie może wykorzystywać metody document.write
  - c) Zewnętrzne adserwery emitowane z wykorzystaniem tagu SCRIPT bez parametru ASYNC oraz reklamy korzystające z document.write mogą być emitowane z wykorzystaniem rozwiązania rekomendowanego przez IAB: Friendly IFrame (FIF) ([http://www.iab.net/media/file/rich\\_media\\_ajax\\_best\\_practices.pdf](http://www.iab.net/media/file/rich_media_ajax_best_practices.pdf))
  - d) Reklama może "wiedzieć" o tym, że została osadzona w ramce FIF po odczytaniu zmiennej: inDapIF. Gdy reklama jest w FIF, zmienna ma wartość TRUE.

## Informacje ogólne HTML5

Większość formatów reklamowych osadzana jest na serwisach za pośrednictwem iframe, oznacza to, że przygotowana kreacja działa w tzw. sandboxie i jest niezależna od plików serwisu, na którym została osadzona. Wszystkie reklamy powinny być przygotowywane zgodnie z aktualnymi standardami uwzględniając wspierane przeglądarki oraz różne rozdzielczości.

INTERIA.PL nie ogranicza sposobu i rodzaju użycia technologii HTML5 (html, javascript, css, svg, canvas, gif, png, jpg)

### **Struktura plików i katalogów, zasady dotyczące plików**

- Wszystkie pliki konkretnej formy reklamowej powinny znajdować się w jednym katalogu którego nazwa powinna określać formę reklamową, rozmiar i jej wersję wg schematu: np.: billboard-750x100-1.0.01
- Katalog po spakowaniu do archiwum ZIP powinien wagowo mieścić się w wytycznych dla wagi (w kB „kilo bajtach”) danej formy reklamowej
- Wszystkie pliki powinny być dostępne lokalnie, forma reklamowa powinna wyświetlać się poprawnie bez dostępu do Internetu
- Podstawowym plikiem uruchomieniowym jest poprawny dokument w formacie HTML5 nazwie index.html
- W celach optymalizacji zapytań do serwera z treścią reklamy zalecamy umieszczenie wszystkich kodów Javascript, CSS jak również obrazków (metoda base64) w pliku index.html

### **Kreacje zawierające video**

- Pliki video należy umieszczać w katalogu z plikiem index.html tak jak inne elementy
- Pliki video powinny być dostarczane w formatach obsługiwanych przez większość przeglądarek: WebM, MPEG4, OGG
- Waga kreacji z video jest konsultowana w każdym przypadku indywidualnie
- Dla kreacji video należy podpiąć statystyki za pomocą DharmApi (szczegóły w opisie metod DharmApi)

### **DharmApi - Dynamic Html Advertisements Rich Media API**

Jest to API dostarczające szereg funkcji pozwalających na komunikację ze stroną, na której została osadzona reklama. Z racji tego, że reklama na danej stronie zostaje osadzona za pomocą iframe, konieczne jest skorzystanie z API, aby przekazać informacje „na zewnątrz” iframe'a. API zostaje includowane automatycznie, nie ma potrzeby osadzania dodatkowych skryptów includujących API w formie reklamowej. System osadzający reklamy w serwisach Interii wstrzykuje API do iframe, w którym znajduje się kod formy reklamowej. Za pomocą API informujemy stronę o akcjach takich jak clicki, wywołujemy eventy (np. zamknięcie formy reklamowej) lub pobieramy informacje z domyślnej konfiguracji api (np. pobieranie adresów url dla clickTagów).

---

**Metody DharmApi:**

**dharmapi.getApiId()** – Metoda zwraca identyfikator api

przyjmowane parametry: brak

zwracana wartość: integer

**dharmapi.addListener(event, listener)** – dodaje listenera dla customowych eventów, który można później odpalić metodą fireEvent

przyjmowane parametry: String event – nazwa eventu

Function listener – callback eventu

zwracana wartość: brak

**dharmapi.removeListener(event, listener)** – usuwa listenera dla customowego eventu

przyjmowane parametry: String event – nazwa eventu, Function listener – callback eventu

zwracana wartość: Array lub Object z listą customowych eventów

**dharmapi.fireEvent(event, arguments)** – uruchamia callback dla dodanego wcześniej customowego eventu

przyjmowane parametry: String event – nazwa eventu, Array arguments – argumenty, które przyjmuje callback

zwracana wartość: brak

**dharmapi.click(clickTag, url)** – trackuje clicki

przyjmowane parametry: String clickTag – nazwa clickTagu, String url – adres url w przypadku gdy chcemy nadpisać adres z konfiguracji

zwracana wartość: brak

**dharmapi.close()** – zamyka kreację

przyjmowane parametry: brak

zwracana wartość: brak

**dharmapi.initVideoStats(video)** – inicjalizuje statystyki dla tagów video

przyjmowane parametry: HTMLElement video – tag video

zwracana wartość: brak

**dharmapi.getClickTag(clickTag)** – zwraca adres url z konfiguracji dla danego clicktagu

przyjmowane parametry: String clickTag – nazwa clicktagu

zwracana wartość: String url – adres url

**dharmapi.expand()** – zdarzenie, które informuje bibliotekę obsługi reklamy o tym, że kontener (np. iframe) w którym znajduje się reklama należy rozszerzyć do wcześniej skonfigurowanych optymalnych rozmiarów (wartości maxWidth i maxHeight z pliku manifest.json).

przyjmowane parametry: brak

zwracana wartość: brak

**dharmapi.collapse()** – zdarzenie, które informuje bibliotekę obsługi reklamy o tym, że kontener, w którym znajduje się reklama należy przywrócić do pierwotnych rozmiarów minimalnych (wartości width i height z pliku manifest.json).

przyjmowane parametry: brak

zwracana wartość: brak

**dharmapi.ready()** - metoda powinna zostać wywołana na końcu kodu reklamy, najlepiej po tym jak wszystkie elementy reklamy będą gotowe do pracy:

```
setTimeout(function(){  
    dharmapi.fireEvent("ready");  
},5);
```

przyjmowane parametry: brak

zwracana wartość: brak

**dharmapi.isExpanded(state)** – zmienia stan kreacji na otwarty lub zwraca aktualny stan jeśli nie podamy argumentu

przyjmowane parametry: Boolean stan – true/false

zwracana wartość: Boolean stan – true/false

**dharmapi.isClosed(state)** – zmienia stan kreacji na zamknięty lub zwraca aktualny stan jeśli nie podamy argumentu

przyjmowane parametry: Boolean stan – true/false

zwracana wartość: Boolean stan – true/false

## Śledzenie zdarzeń

Każdy click w kreacji (otwierający pewien adres url) powinien wywoływać metodę API **dharmapi.click()**, metoda ta pobiera adres url z konfiguracji i przekazuje informację o otwarciu go. W pliku konfiguracyjnym poszczególne adresy przypisujemy do pól clickTag1, clickTag2 itd. W pierwszym parametrze metody click podajemy nazwę clickTagu z konfiguracji np. **dharmapi.click('clickTag1')** , jeśli jako drugi parametr podamy adres url to adres z pliku konfiguracyjnego zostanie przez niego nadpisany

## Testowanie

Po osadzeniu reklamy na serwisie Interii należy zweryfikować poprawność jej zachowania. Reklamę należy przetestować w różnych rozdzielczościach (skalując okno przeglądarki). Jeśli reklama zmienia swoje rozmiary w trakcie emisji, należy przetestować ją na każdym etapie wyświetlania. Należy również sprawdzić poprawność działania metod dharmapi - w konsoli przeglądarki sprawdzić czy nie pojawiają się żadne błędy oraz czy requesty są poprawnie przekazywane. Przetestować metodę close, zamykanie kreacji nie może negatywnie wpływać na zachowanie innych elementów na stronie. Kreacja powinna być przetestowana na różnych przeglądarkach.

Możliwe problemy:

- Metody dharmapi zwracają błędy – Należy sprawdzić czy dharmapi zostało poprawnie zaincludowane, najlepiej umieścić w kodzie console.log(typeof dharmapi), jeśli zwrócona do konsoli wartość będzie **undefined** to api zostało błędnie zaincludowane, problem do naprawienia po stronie Interii
- Pojawiają się scrollbary w obszarze reklamy – należy zresetować marginesy dla tagu body. Jeśli rozmiar kreacji jest stały to ustawić wysokość body na sztywno i nadać overflow: hidden

## Pozostałe informacje

**Style** - Krecja powinna być wolna od wszelkich marginesów dla tagów body/html, mogłyby one spowodować pojawienie się scrollbarów w iframe. Należy uwzględnić responsywność serwisów Interii. Wysokość krecji powinna być stała. W przypadku krecji wykorzystujących tło serwisu należy dostarczyć wersje tła dla poszczególnych breakpointów.

**Zamykanie krecji** - Krecja może zostać zamknięta na 2 sposoby, pierwszym sposobem zamknięcia krecji jest skorzystanie z API, aby zamknąć krecję należy wywołać metodę dharmapi.close(). Drugim sposobem jest zamknięcie iframe'a z zewnątrz, w tym przypadku nie należy umieszczać przycisków zamykających w krecji. Klient nie ma możliwości osadzenia przycisków zamykających poza iframem, zajmują się tym programiści Interii. Metoda ta jest przydatna w przypadku gdy zamknięcie iframe'a ma odbywać się za pomocą pewnych animacji. Szczegółowe wymagania należy omówić z trafficami.

## Wspierane przeglądarki

Wspieramy dwie najnowsze stabilne wersje następujących przeglądarek Firefox, Chrome, Opera, Safari, Internet Explorer dla strony głównej i poczty - wsparcie wymagane dla wersji 8+, Edge (10+ ).

Strony mobilne - wg wersji przeglądarki zainstalowanej na danym urządzeniu (po najnowszej możliwej aktualizacji)

- Safari (8+ - iPad, iPhone)
- Chrome (4+)
- Android Browser (4+ - domyślna przeglądarka zależnie od producenta może się różnie nazywać, np. AsusBrowser)
- IE Mobile 11 (WindowsPhone 8.1)
- Edge (Windows 10 Mobile)

## Szablon krecji

```
<!doctype html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <title>Szablon</title>
  <style>
    html, body {
      margin: 0;
      padding: 0;
    }
    #close {
      color: #000;
      position: absolute;
      right: 20px;
      top: 20px;
      font-size: 20px;
      cursor: pointer;
      font-family: sans-serif;
    }
  </style>
</head>
</html>
```



```

    </style>
</head>
<body>
  <div id="main">
    <h1>Przykładowa treść reklamy</h1>
    <a href="http://interia.pl" target="_blank" id="link">Przykładowy
link</a>
    <div id="close">X</div>
  </div>
  <script>
    document.getElementById('link').addEventListener('click',function() {
      dharmapi.click('clickTag');
      return false;
    });
    document.getElementById('close').addEventListener('click', function() {
      dharmapi.close();
      return false;
    });
    setTimeout(function(){
      dharmapi.fireEvent('ready');
    },5);
  </script>
</body>
</html>

```

## Przykłady użycia metod DharmApi

### Inicjalizacja api:

```

setTimeout(function(){
  dharmapi.fireEvent('ready');
},5);

```

### Clicki:

```

document.getElementById('link').addEventListener('click', function() {
  dharmapi.click('clickTag');
  return false;
});

```

### Zamykanie kreacji:

```

document.getElementById('close').addEventListener('click', function() {
  dharmapi.close();
});

```

### Pobieranie clickTagów:

```

document.getElementById('link').href = dharmapi.getClickTag('clickTag');

```

## Specyfikacja produktów reklamowych

### 1. Billboard

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczana na górze strony WWW w miejscu tradycyjnego banneru, o zdecydowanie większym rozmiarze
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 40 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 750x100 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

### 2. Belka pod modułem Fakty

<b>OPIS</b>	: Statyczna reklama graficzna umieszczona na Stronie Głównej Portalu pod modułem Fakty.
<b>WAGA</b>	: do 15 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 560x100 i 335x100 pikseli (obowiązkowo w dwóch rozmiarach)
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, JPG
<b>INNE</b>	: INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

### 3. Belka pod modułem Biznes

<b>OPIS</b>	: Statyczna reklama graficzna umieszczona na Stronie Głównej Portalu pod modułem Biznes.
<b>WAGA</b>	: do 15 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 560x100 i 335x100 pikseli (obowiązkowo w dwóch rozmiarach)
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, JPG
<b>INNE</b>	: INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

### 4. Belka pod modułem Wideo

<b>OPIS</b>	: Statyczna reklama graficzna umieszczona na Stronie Głównej Portalu pod modułem Wideo.
<b>WAGA</b>	: do 15 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 620x100 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, JPG
<b>INNE</b>	: INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

## 5. Belka pod modułem Styl Życia

<b>OPIS</b>	: Statyczna reklama graficzna umieszczona na Stronie Głównej Portalu pod modułem Styl Życia.
<b>WAGA</b>	: do 15 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 620X100 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, JPG
<b>INNE</b>	: INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

## 6. CZATeria ze sponsorem

### a) Corner Pump-up

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna o obniżonym kontraście widoczności umieszczana w oknie czata. Efekt przezroczystości jest obowiązkowy. Forma nie jest animowana ani klikalna.
<b>WAGA</b>	: do 20 kB
<b>ROZMIAR</b>	: max 200x200 pixeli
<b>CZAS TRWANIA</b>	: Maksymalnie 60 s.
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF z możliwością animacji (max 2 klatki)
<b>TŁO</b>	: kolor biały ( 255, 255, 255 ), minimalna wartość składowych RGB dla pixeli innych niż to 150 (czyli najciemniejszy kolor możliwy do użycia to 150, 150, 150), średnia wartość z składowych RGB dla wszystkich pixeli nie może być mniejsza niż 210
<b>MOŻLIWOŚCI</b>	: ustawienie - prawy dolny róg - sposób pojawiania się: banner rośnie od (0,0) do (w,h) (forma zalecana), zmienia się tylko rozmiar poziomy banneru, zmienia się tylko rozmiar pionowy banneru, banner przesuwa się pod skosem nie zmieniając rozmiaru, banner przesuwa się poziomo nie zmieniając rozmiaru, banner przesuwa się pionowo nie zmieniając rozmiaru, banner statyczny przy pokazywaniu, - włączenie na wszystkich pokojach - wtedy pojawia się do czasu pełnego cyklu (pojawianie, odczekanie czasu, zniknięcie) - włączenie na ustalonym pokoju (pojawia się tylko raz na danym pokoju)
<b>INNE</b>	: INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

### b) Watermark

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna o obniżonym kontraście widoczności umieszczana w oknie czata. Efekt przezroczystości jest obowiązkowy. Forma nie jest animowana ani klikalna.
<b>WAGA</b>	: do 10 kB
<b>ROZMIAR</b>	: zalecany 128x128 pixeli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF

<b>TŁO</b>	: kolor biały ( 255, 255, 255 ), minimum 95% pixeli w kolorze tła, minimalna wartość składowych RGB dla pixeli innych niż to 235 (najciemniejszy kolor możliwy do użycia to 235, 235, 235)
<b>MOŻLIWOŚCI</b>	: ustawienie - wyśrodkowane, rozciągnięte, sąsiadująco - włączenie na wszystkich pokojach i privach lub dedykowany na dany pokój i privy przypisane - zliczanie odsłon - zlicza się otwarcie każdego pokoju/priva z tłem
<b>INNE</b>	: INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

## 7. Commercial Break

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna wyświetlana z belką nagłówka serwisu, w którym jest emitowana. Następnie reklama znika i ładowana jest pozostała część serwisu. Reklama musi zawierać widoczny przycisk zamknięcia „ZAMKNIJ X”.
<b>WAGA</b>	: do 40kB
<b>ROZMIAR</b>	: 750x450 lub 950x450 w zależności od szerokości serwisu
<b>CZAS TRWANIA</b>	: Maksymalnie 10s.
<b>TECHNOLOGIA</b>	: Flash (SWF)

### Technologia Flash (SWF)

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
on (release) {  
    getURL(_root.clickTag, "_blank");  
}
```

powyższą akcję należy przypisać obiektowi typu "button" zamieszczonemu na głównej listwie czasowej, na -najwyższej warstwie

2. Adres URL do akcji getURL należy przesłać wraz z materiałem reklamowym
3. Zakończenie emisji. Po zakończeniu animacji – nie później niż po 10s. od momentu uruchomienia – reklama powinna wywołać akcje zamykającą:

Dla wersji Flash Player 9 i wyższej

```
flash.external.ExternalInterface.call(_root.fClose);
```

Dla wersji Flash Player 8 i niższej

```
getURL("javascript: "+_root.fClose);
```

4. Przycisk zamknięcia, oznaczony symbolem "ZAMKNIJ X", powinien być widoczny przez cały czas emisji reklamy, powinien być umieszczony przy prawym górnym rogu oraz być wyraźnie widoczny na nieprzeźroczystym tle, z czcionką min. 12px i krzyżykiem min. 14x14px. Aktywny powinien być cały obszar przycisku a nie tylko element graficzny napisu czy krzyżyka.

Przyciskowi należy przypisać funkcję zamknięcia:

Dla wersji Flash Player 9 i wyższej

```
on (release)
{
    flash.external.ExternalInterface.call(_root.fClose);
}
```

Dla wersji Flash Player 8 i niższej

```
on (release)
{
    getURL("javascript: "+_root.fClose);
}
```

Przycisk powinien być umieszczony nad głównym przyciskiem linkującym.

5. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

## 8. Cube 3D

<b>OPIS</b>	: Cube 3D jest formatem Rich Media. Kreacja ma kształt prostopadłościanu (kostki) i obraca się wokół własnej osi odkrywając kolejne śniane. Każda ze ścian może zawierać inny materiał graficzny oraz posiadać osobne linkowanie.
<b>WAGA</b>	: 6 x 30 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 300x300 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: JPG, JPEG, PNG

## 9. Double Billboard

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczana na górze strony WWW w miejscu tradycyjnego banneru, o zdecydowanie większym rozmiarze
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 50 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 750x200 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

## 10. Double Wideboard

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczana na górze strony WWW w miejscu tradycyjnego banneru, o zdecydowanie większym rozmiarze. Emisja na wybranych serwisach (szeroki layout).
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 60 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 950x300 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

## 11. Expand Billboard

<b>OPIS</b>	: Interaktywna forma reklamowa, która po najechaniu na nią kursorem myszy "rozwija się" do większego rozmiaru, pozwalając na wykorzystanie dodatkowej powierzchni dla prezentacji Reklamodawcy
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 40 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 750x100 pikseli przed rozwinięciem oraz 750x300 pikseli po rozwinięciu
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover',
function() {
    dharmapi.expand();
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout',
function() {
    dharmapi.collapse();
});
```

## 12. Expand Corner

<b>OPIS</b>	: Róg powinien być "płaski" tzn. nie ustawiamy efektu, że płaszczyzna strony się zawija, natomiast do rozwijania wykorzystujemy efekt przezroczystości reklamy/pliku SWF. Emisja polega na pokazaniu SWFa o rozmiarze 120x120, który umieszczony jest w prawym górnym rogu przeglądarki, a który
-------------	--

---

	po najechaniu kursorem myszki rozwija się do rozmiaru 520x520px .Po zjechaniu kursora z rozwiniętego obszaru reklama związa się.
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG ->do 40 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 120x120 pikseli (520x520 pikseli przy rozwinięciu)
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover',  
function() {  
    dharmapi.expand();  
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout',  
function() {  
    dharmapi.collapse();  
});
```

### 13. Expand Half Page

<b>OPIS</b>	: Wielkoformatowa reklama graficzna umieszczona w górnej części prawej kolumny po najechaniu na nią kursorem myszy rozwija się w lewą stronę do większego rozmiaru.
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG ->do 60 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 300x600 pikseli przed rozwinięciem oraz 600x600 po rozwinięciu
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover',  
function() {  
    dharmapi.expand();  
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout',  
function() {  
    dharmapi.collapse();  
});
```

### 14. Expand Navibox

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczona w górnej części prawej kolumny po najechaniu na nią kursorem myszy rozwija się w lewą stronę do większego rozmiaru.
-------------	---

<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG ->do 50 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 300x250 pikseli przed rozwinięciem oraz 600x250 po rozwinięciu
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover',  
function() {  
    dharmapi.expand();  
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout',  
function() {  
    dharmapi.collapse();  
});
```

## 15. Expand Rectangle

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczona w środku artykułu w wybranym Serwisie, po najechaniu na nią kursorem myszy rozwija się w lewą stronę do większego rozmiaru.
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG ->do 50 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 300x250 pikseli przed rozwinięciem oraz 600x250 po rozwinięciu
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover',  
function() {  
    dharmapi.expand();  
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout',  
function() {  
    dharmapi.collapse();  
});
```

## 16. Expand Double Billboard

<b>OPIS</b>	: Interaktywna forma reklamowa, która po najechaniu na nią kursorem myszy "rozwija się" do większego rozmiaru, pozwalając na wykorzystanie dodatkowej powierzchni dla prezentacji Reklamodawcy
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG ->do 50 kb HTML5 -> do 150 kb



**ROZMIAR** : 750x200 pikseli przed rozwinięciem  
oraz 750x300 pikseli po rozwinięciu  
**TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover',  
function() {  
    dharmapi.expand();  
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout',  
, function() {  
    dharmapi.collapse();  
});
```

## 17. Expand Triple Billboard

**OPIS** : Interaktywna forma reklamowa, która po najechaniu na nią kursorem myszy "rozwija się" do większego rozmiaru, pozwalając na wykorzystanie dodatkowej powierzchni dla prezentacji Reklamodawcy

**WAGA** : GIF, JPEG, PNG ->do 60 kb  
HTML5 -> do 150 kb

**ROZMIAR** : 750x300 pikseli przed rozwinięciem  
oraz 750x600 pikseli po rozwinięciu

**TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover',  
function() {  
    dharmapi.expand();  
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout',  
, function() {  
    dharmapi.collapse();  
});
```

## 18. Expand Wideboard

**OPIS** : Interaktywna forma reklamowa, która po najechaniu na nią kursorem myszy "rozwija się" do większego rozmiaru, pozwalając na wykorzystanie dodatkowej powierzchni dla prezentacji Reklamodawcy

**WAGA** : GIF, JPEG, PNG ->do 60 kb

<b>ROZMIAR</b>	HTML5 -> do 150 kb : 950x200 pikseli przed rozwinięciem oraz 950x300 pikseli po rozwinięciu
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

**HTML:**

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

**JavaScript:**

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover',  
function() {  
    dharmapi.expand();  
});
```

**HTML:**

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

**JavaScript:**

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout',  
function() {  
    dharmapi.collapse();  
});
```

## 19. Full Side

<b>OPIS</b>	: Wielkoformatowy nośnik umieszczony w nowym interfejsie Poczty po zalogowaniu. Forma jest w pełni responsywna – jej rozmiar zmienia się wraz ze zmianą rozmiaru okna przeglądarki.
<b>WAGA</b>	: do 85 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 1460x1460 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: PNG
<b>INNE</b>	: INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

1. Kreacja na krańcach (100% otoku) powinna zawierać jednorodny kolor. Reklama podczas skalowania/zmniejszania-zwiększania okna będzie się zmniejszać tak aby była przez cały czas widoczna w 100%. Tło w koło kreacji zostanie uzupełnione przez Interia.pl:

## 20. Gigabox

<b>OPIS</b>	: Statyczna reklama graficzna umieszczona na stronie logowania do Poczty.
<b>WAGA</b>	: do 80 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 600x450 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, JPG
<b>INNE</b>	: INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

## 21. Gigabox Full Page

<b>OPIS</b>	: Pełnoekranowy branding strony logowania do Poczty. Istnieją cztery alternatywne możliwości przygotowania nośnika:
-------------	---

**Statyczna tapeta**

1. Rozmiar: 1920x1080 pikseli

2. Format: GIF, JPEG, JPG, PNG.
3. Waga: do 85 kb.

**Statyczna tapeta + statyczny box**

1. Rozmiar tapety: 1920x1080 pikseli
2. Format tapety: GIF, JPEG, JPG, PNG
3. Waga tapety: do 85 kb
4. Rozmiar boxa: 600x450 pikseli
5. Format boxa: GIF, JPEG, JPG, PNG
6. Waga boxa: do 50 kb

**Statyczna tapeta + box w HTML5**

1. Rozmiar tapety: 1920x1080 pikseli
2. Format tapety: GIF, JPEG, JPG, PNG
3. Waga tapety: do 85 kb
4. Rozmiar boxa: 600x450 pikseli
5. Format boxa: HTML5
6. Waga boxa: do 100 kb (jeśli z VideoAd to 2 MB)

**Tapeta w HTML5**

1. Rozmiar tapety: 1920x1080 pikseli
2. Format tapety: HTML5
3. Waga tapety: do 300 kb (jeśli z VideoAd to 2 MB)

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

## 22. Half Page

<b>OPIS</b>	: Wielkoformatowa reklama graficzna umieszczona w górnej części prawej kolumny.
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 60 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 300x600 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

## 23. Half Page 3D

<b>OPIS</b>	: Halfpage 3D jest formatem Rich Media. Kreacja ma kształt prostopadłościanu (kostki) i obraca się w lewo odkrywając kolejne śniane. Każda ze ścian może zawierać inny materiał graficzny oraz posiadać osobne linkowanie.
<b>WAGA</b>	: 4 x 30 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 300x600 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: JPG, JPEG, PNG

## 24. In-Stream VideoAd

### SPECYFIKACJA TECHNICZNA

<b>OPIS</b>	: Forma reklamy umożliwiająca emisję telewizyjnego spotu reklamowego, emitowana przed rozpoczęciem materiału wideo. W zależności od szybkości łącza użytkownika spot reklamowy wyświetlany jest w dwu różnych wagach wideo umożliwiając płynne odtwarzanie filmu. INTERIA.PL w ramach kampanii adaptuje dostarczony materiał źródłowy na potrzeby emisji w Internecie. Spot telewizyjny jest aktywną formą reklamową (tzn. po kliknięciu kieruje do stron Klienta).
<b>CZAS TRWANIA</b>	: Maksymalnie 30s.

### WYMAGANE MATERIAŁY

**SPOT** – plik wideo wysokiej jakości (min 4000kb/sek) o rozdzielczości nie mniejszej niż 1280x720. Formaty pliku: .avi, .mpg, .mp4, .mov, .flv. Możliwe są proporcje: 16:9. Plik ten będzie przez INTERIA.PL konwertowany na 2 pliki MP4 (SQ i HQ) i przedstawiony do akceptacji klienta.

### TERMIN DOSTARCZENIA MATERIAŁÓW

3 dni robocze przed planowanym startem kampanii.

## 25. Interbox

<b>OPIS</b>	: Statyczna reklama graficzna umieszczona w nowym interfejsie Poczty po zalogowaniu.
<b>WAGA</b>	: do 50 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 600x450 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, JPG
<b>INNE</b>	: INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

## 26. Link Sponsorowany

- OPIS** : Reklama tekstowa umożliwiająca Reklamodawcy zamieszczenie odnośników do swoich stron internetowych w wynikach wyszukiwarki Google.interia.pl w czołówce listy.
- BUDOWA LINKU** : Nagłówek – maksymalnie 25 znaków licząc ze spacjami  
Opis – jedna linia opisu, maksymalnie 70 znaków licząc ze spacjami  
Adres URL – maksymalnie 35 znaków

## 27. Logoutbox

- OPIS** : Statyczna reklama graficzna umieszczona na stronie po wylogowaniu z Poczty.
- WAGA** : do 50 kb
- ROZMIAR** : 750x400 pikseli
- TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, JPG
- INNE** : INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

## 28. Mailing

- OPIS** : Mailing jest kierowany do użytkowników bezpłatnych kont pocztowych portalu INTERIA.PL. Umożliwia dotarcie z reklamą do określonej grupy odbiorców określoną wybraną kombinacją zestawu cech.
- WYMAGANE ELEMENTY**
- temat mailingu (bez polskich liter) do 80 znaków
  - nazwa nadawcy (pole FROM)
  - pełna dane adresowe nadawcy (informacja zamieszczana w stopce mailingu)
  - adres zwrotny (nieobowiązkowe)
  - treść mailingu
  - pliki graficzne (jeżeli są wykorzystywane - dotyczy reklamy w technologii HTML)
- TECHNOLOGIA** : tekst, HTML, flash

### **Technologia: tekst**

1. List reklamowy w formie tekstu do 3000 znaków i pojemności do 5kB
2. Tekst nie może być formatowany (bold, kursywa, podkreślenia itp.)
3. Maksymalna ilość znaków w jednym wierszu: 70 (licząc ze spacjami)

### **Technologia: HTML**

4. Waga podstawowa - 40 kB tekstu lub HTML (wraz z elementami graficznymi i załącznikami), więcej za dopłatą zgodnie z obowiązującym cennikiem.
5. Zabronione jest wykorzystywanie skryptów (Java Script, VB Script, itp.).
6. Zabronione jest używanie ramek.
7. HTML nie może odwoływać się do plików graficznych pobieranych z serwerów zewnętrznych.
8. Kodowanie polskich czcionek: ISO-8859-2 lub UTF-8.
9. Bezpośrednie odwołania do plików graficznych (<IMG SRC="nazwaobrazka.gif">).
10. Dostarczenie do użytkowników reklam z plikami graficznymi technologii Flash (SWF) może zostać zablokowane na poziomie klienta poczty użytkownika.

11. Na potrzeby akceptacji testów mailingi powinny być sprawdzane na kontach w domenie INTERIA.PL. Za sposób wyświetlania się w innych domenach, INTERIA.PL NIE PONOSI odpowiedzialności.

**Technologia: flash (mailing video)**

1. Waga podstawowa pliku flash (.swf) - 50kb
2. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
on (release){
getURL(_root.clickTag, "_blank");
}
```

powyższą akcję należy przypisać obiektowi typu "button" zamieszczonemu na głównej listwie czasowej, na najwyższej warstwie.

3. Zaślepka w postaci pojedynczego pliku graficznego (jpg/png/gif) nieprzekraczającego wagi 50kb.
4. W przypadku mailingu VIDEO:
  - a. Plik główny (.swf) pełni funkcję playera, zaopatrzony w skrypty zaciągające film (.flv) podesłany przez klienta.
  - b. Video - plik .flv o jak najlepszej jakości (do 30s), waga max. 1MB. Video może być odtwarzane automatycznie, ale bez głosu, który uruchamiany jest dopiero po reakcji użytkownika poprzez naciśnięcie ikonki głośniczka lub play. Film nie może się zapętlać.

## 29. Mega Double Wideboard

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczana na górze strony WWW w miejscu tradycyjnego banneru, o zdecydowanie większym rozmiarze
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 100 kb HTML5 -> do 160 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 1220x300 i 950x300 pikseli (obowiązkowo w dwóch rozmiarach)
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

## 30. Multiscreening

<b>OPIS</b>	: Reklama integrująca format bannerowy w górnym słocie reklamowym oraz marginesy serwisu. Format bannerowy jest aktywną (klikalną) formą reklamową kierującą do stron klienta. Reklama na marginesach w podstawowej wersji nie jest klikalna.
<b>TAPETA</b>	

- Tapeta tworzy spójną kreację z nośnikiem bannerowym umieszczonym w górnym słocie (Billboard, Double Billboard, Wideboard, Triple Billboard, Double Wideboard).
- Tapeta widoczna jest dla użytkowników tylko na marginesach, treść serwisu zasłania środkową część kreacji. W zależności od serwisu treść strony ma różną szerokość (załącznik z szerokościami serwisów dostępny u przedstawicieli Działu Handlowego)
- Tapeta może mieć różny wygląd w zależności od rozdzielczości czy wielkości okna przeglądarki. Dlatego rekomendujemy umieszczenie kluczowych elementów blisko krawędzi treści serwisu.
- Rekomendujemy, aby tapeta na krawędziach kończyła się jednolitym kolorem – w takim przypadku należy również podać numer koloru (hex), jaki ma zostać ustawiony dla serwisu (szczególnie w przypadku tapet, które nie scrollują się wraz z zawartością strony).
- Tapeta może scrollować się lub nie wraz z zawartością strony, na której jest emitowana, w zależności od preferencji Klienta.
- Tapeta w podstawowej wersji nie jest animowana.
- Tapeta w podstawowej wersji nie jest klikalna.
- Dla tapet klikalnych zakazane jest stosowanie koloru tła natywnego dla marginesów danego serwisu.
- Rekomendujemy przysłanie wraz z materiałami (formą bannerową i tapetą) wizualizacji, pokazującej w jaki sposób tapeta ma być osadzona względem banneru w wybranym serwisie Interii.

**WAGA**

: Forma bannerowa: Zgodnie ze specyfikacją danego formatu  
Tapeta: 85 kB

**ROZMIAR**

: Format w górnym słocie:  
Billboard 750x100 px, Double Billboard 750x200 px, Wideboard 950x200 px, Triple Billboard 750x300 px, Double Wideboard 950x300 px.

Tapeta:

Rekomendujemy, aby tapeta miała rozmiar uniwersalny (dostosowany do różnych szerokości serwisów i różnych rozdzielczości ekranów użytkowników). Większość użytkowników Interii ma rozdzielczość ekranu o szerokości 1366x768 px (rekomendujemy umieszczenie kluczowych elementów przekazu reklamowego blisko krawędzi treści serwisu, w obszarze 1366 px, natomiast tło może być szersze np. o szerokości 1920 px – będzie widoczne dla użytkowników posiadających ekrany o wyższych rozdzielczościach).

**TECHNOLOGIA**

: GIF, JPEG, HTML5 dla formatu w górnym słocie (Billboard, Double Billboard, Wideboard, Triple Billboard, Double Wideboard); statyczny GIF, JPEG dla tła serwisu (głównie marginesy)

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

## 31. Multi Pushdown

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna w formie animacji oraz statycznego, opcjonalnego tła. Krecja składa się z dwóch wersji, dużej oraz małej. Krecja początkowo wyświetlana jest w wersji dużej i zwiija się do małej po upływie 15 sekund (istnieje możliwość zmniejszenia tego czasu, informację o czasie należy dostarczyć wraz z materiałami w pliku manifest.json). Opcjonalnie krecja może również posiadać klikalne tło wyświetlane pod całą stroną. Przycisk ZAMKNIJ służący do zwinięcia krecji do wersji mniejszej nie jest wymagany, zostanie on dodany automatycznie. Obie wersje krecji (małą i dużą) należy dostarczyć jako dwa niezależne projekty.
<b>WAGA KREACJI</b>	: małej -> do 80 kb dużej -> do 80 kb
<b>WAGA TŁA</b>	: do 120 kb
<b>ROZMIAR KREACJI</b>	: dużej -> do 1280px szerokości oraz do 700px wysokości małej -> do 750px szerokości oraz do 200px wysokości, należy przy tym pamiętać, że krecja mała powinna posiadać mniejsze rozmiary niż krecja duża
<b>ROZMIAR TŁA</b>	: 1920x900px oraz 1536x720px (obowiązkowo w dwóch rozmiarach)
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. Wszelkie kliknięcia w krecji powinny być wykonywane w oparciu o dharmapi. API zostaje wstrzykiwane do krecji automatycznie, przykładowy kod

```
document.getElementById('#link').addEventListener('click',
function() {
    dharmapi.click('clickTag');
    return false;
});
```

2. W przypadku opcji klikalnego tła, obszar, którego nie obejmuje grafika zostanie wypełniony jednolitym kolorem
3. Krecja nie powinna uwzględniać przycisku zamykającego, jest on częścią slotu reklamowego i zostaje dodany automatycznie.
4. W pliku manifest.json należy zawrzeć takie informacje jak clickTag (dla kliknięć w tło oraz krecję), czas po którym krecja zostaje zwinięta, rozmiar obu krecji, kolor przycisku zamykającego, kolor tła.
5. dharmapi.ready() - metoda powinna zostać wywołana na końcu kodu reklamy, najlepiej po tym jak wszystkie elementy reklamy będą gotowe do pracy:

```
setTimeout(function() {
    dharmapi.fireEvent('ready');
}, 5);
```

## 32. Navibox

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczona w górnej części prawej kolumny.
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 50 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 750x200 pikseli



**ROZMIAR** : 300x250 pikseli  
**TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

### 33. Panel 200

**OPIS** : Statyczna reklama graficzna umieszczona na Stronie Głównej Portalu pod modułem Sport.  
**WAGA** : do 60 kb  
**ROZMIAR** : 1220x200 i 985x200 lub 1220x100 i 985x100 pikseli (obowiązkowo w dwóch rozmiarach)  
**TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, JPG  
**INNE** : INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

### 34. Panel 400

**OPIS** : Statyczna reklama graficzna umieszczona na Stronie Głównej Portalu pod modułem Plotki.  
**WAGA** : do 60 kb  
**ROZMIAR** : 1220x400 i 985x400 pikseli (obowiązkowo w dwóch rozmiarach)  
**TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, JPG  
**INNE** : INTERIA.PL rości sobie prawo ostatecznej akceptacji nośnika

### 35. Pushdown Billboard

**OPIS** : Interaktywna forma Billboarda, który po najechaniu kursorem „rozwija się” do rozmiaru 750x300 pikseli, powodując przemieszczenie treści serwisu w dół (reklama nie zasłania serwisu).  
**WAGA** : GIF, JPEG, PNG -> do 40 kb  
HTML5 -> do 150 kb  
**ROZMIAR** : 750x100 pikseli przed rozwinięciem oraz 750x300 pikseli po rozwinięciu  
**TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover',  
function() {  
    dharmapi.expand();  
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout', function() {
    dharmapi.collapse();
});
```

### 36. Pushdown Double Billboard

- OPIS** : Interaktywna forma Double Billboarda, który po najechaniu kursorem „rozwija się” do rozmiaru 750x300 pikseli, powodując przemieszczenie treści serwisu w dół (reklama nie zasłania serwisu).
- WAGA** : GIF, JPEG, PNG -> do 50 kb  
HTML5 -> do 150 kb
- ROZMIAR** : 750x200 pikseli przed rozwinięciem oraz 750x300 pikseli po rozwinięciu
- TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover', function() {
    dharmapi.expand();
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout', function() {
    dharmapi.collapse();
});
```

### 37. Pushdown Wideboard

- OPIS** : Interaktywna forma Wideboarda, który po najechaniu kursorem „rozwija się” do rozmiaru 950x300 pikseli, powodując przemieszczenie treści serwisu w dół (reklama nie zasłania serwisu).
- WAGA** : GIF, JPEG, PNG -> do 60 kb  
HTML5 -> do 150 kb
- ROZMIAR** : 950x200 pikseli przed rozwinięciem oraz 950x300 pikseli po rozwinięciu
- TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="expand" href="#">Rozwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('expand').addEventListener('mouseover', function() {
    dharmapi.expand();
});
```

HTML:

```
<a id="collapse" href="#">Zwiń</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('collapse').addEventListener('mouseout', function() {  
    dharmapi.collapse();  
});
```

### 38. Rectangle (box śródtekstowy)

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczona w środku artykułu w wybranym serwisie.
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 50 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 300x250 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

### 39. Scroll Billboard

<b>OPIS</b>	: Forma reklamowa, która po wyświetleniu pozostaje przez cały czas widoczna dla odwiedzającego serwis. Reklama przesuwa się wraz z przewijaniem w górę i w dół oglądanej strony WWW. Reklama wyposażona jest w widoczny przycisk zamknięcia "ZAMKNIJ X", którego przyciśnięcie powoduje "odesłanie" jej do slotu reklamowego na szczycie strony WWW.
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 40 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 750x100 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="close" href="#">ZAMKNIJ</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('close').addEventListener('click', function() {  
    dharmapi.close();  
});
```

### 40. Scroll Footer

<b>OPIS</b>	: Pasek reklamowy emitowany na dole okna przeglądarki. Reklama nie zmienia swojej pozycji względem okna w przypadku przewijania strony w górę i w dół. Może zawierać tekst oraz
-------------	---

elementy graficzne, zarówno statyczne jak i animowane (animowany GIF), które przewijają się poziomo wzdłuż paska. INTERIA.PL zapewnia przewijanie paska. Istnieje możliwość wyboru kierunku przesuwania (w prawo lub w lewo). Reklama musi zawierać widoczny przycisk zamknięcia "ZAMKNIJ X": czcionka min. 12px, rozmiar krzyżyka min 14x14px, działający na całym obszarze, cały czas wyraźnie widoczny na nieprzeźroczystym tle, umieszczony w prawym górnym rogu głównego elementu kompozycji.

**WAGA** : do 10kB  
**ROZMIAR** : 1300x30 pikseli  
**TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, HTML5

HTML:

```
<a id="close" href="#">ZAMKNIJ</a>
```

JavaScript:

```
document.getElementById('close').addEventListener('click',  
function() {  
    dharmapi.close();  
});
```

## 41. Toplayer

**OPIS** : Reklama graficzna w formie animacji, wyświetlana ponad treścią strony, w dowolnym jej miejscu. Maksymalny czas trwania to 15 s. Reklama musi mieć widoczny przycisk zamknięcia z symbolem "ZAMKNIJ X". Warstwy przeźroczyste nie mogą być klikalne i o ile to możliwe powinny umożliwiać kliknięcie w elementy znajdujące się pod warstwą przeźroczystą.

**WAGA** : GIF, JPEG, PNG -> do 120 kb  
HTML5 -> do 300 kb  
**ROZMIAR** : nie więcej niż 50% okna przeglądarki  
**CZAS TRWANIA** : do 15s.,  
**TECHNOLOGIA** : GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie kliknięcia w odnośniki powinny wywoływać metodę:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami w pliku manifest.json
3. Po upływie 15 sekund należy wywołać metodę zamykającą kreację:

```
setTimeout(function() {  
    dharmapi.close();  
}, 15000);
```

4. Przycisk zamknięcia, oznaczony symbolem " ZAMKNIJ X", powinien być widoczny przez cały czas emisji reklamy, powinien być umieszczony przy prawym górnym rogu głównego elementu graficznego oraz być cały czas wyraźnie widoczny na nieprzeźroczystym tle. Aktywny przycisk powinien zawierać czcionkę min. 12 px oraz krzyżyk w rozmiarze min. 14x14 pikseli, aktywny powinien być cały obszar przycisku a nie tylko element graficzny krzyżyka czy napisu.

**HTML:**

```
<a id="close" href="#">ZAMKNIJ</a>
```

**JavaScript:**

```
document.getElementById('close').addEventListener('click',  
function() {  
    dharmapi.close();  
});
```

## 42. Toplayer Full-page

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna w formie animacji, wyświetlana ponad treścią strony, w dowolnym jej miejscu. Maksymalny czas trwania to 15 s. Reklama musi mieć widoczny przycisk zamknięcia z symbolem "ZAMKNIJ X". Warstwy przeźroczyste nie mogą być klikalne i o ile to możliwe powinny umożliwiać kliknięcie w elementy znajdujące się pod warstwą przeźroczystą.
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 120 kb HTML5 -> do 300 kb
<b>ROZMIAR</b>	: do 100% powierzchni okna przeglądarki; jeżeli przesłana grafika będzie mniejsza to wolna przestrzeń wokół niej wypełniona zostanie jednolitym tłem
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie kliknięcia w odnośniki powinny wywoływać metodę:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami w pliku manifest.json
3. Po upływie 15 sekund należy wywołać metodę zamykającą kreację:

```
setTimeout(function() {  
    dharmapi.close();  
}, 15000);
```

4. Przycisk zamknięcia, oznaczony symbolem " ZAMKNIJ X", powinien być widoczny przez cały czas emisji reklamy, powinien być umieszczony przy prawym górnym rogu głównego elementu graficznego oraz być cały czas wyraźnie widoczny na nieprzeźroczystym tle. Aktywny przycisk powinien zawierać czcionkę min. 12 px oraz krzyżyk w rozmiarze min. 14x14 pikseli, aktywny powinien być cały obszar przycisku a nie tylko element graficzny krzyżyka czy napisu.

**HTML:**

```
<a id="close" href="#">ZAMKNIJ</a>
```

**JavaScript:**

```
document.getElementById('close').addEventListener('click',  
function() {  
    dharmapi.close();  
});
```

### 43. Triple Billboard

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczana na górze strony WWW w miejscu tradycyjnego banneru, o zdecydowanie większym rozmiarze
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 60 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 750x300 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami
3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.

### 44. VideoAd

**OPIS:**

VideoAd – Forma reklamy umożliwiająca emisję telewizyjnego spotu reklamowego. W zależności od szybkości łącza użytkownika wyświetlana jest w trzech różnych jakościach strumienia wideo umożliwiając płynne odtwarzanie filmu. INTERIA.PL w ramach kampanii adaptuje dostarczony materiał źródłowy na potrzeby emisji w Internecie. Film reklamowy opatrzony jest w standardowe przyciski nawigacji, umożliwiające zatrzymanie go w dowolnym momencie, wyciszenie dźwięku, powrót do początku oraz jego powtórzenie. Maksymalny czas trwania filmu wideo wynosi 30 sekund a jego emisja rozpoczyna się automatycznie po załadowaniu reklamy lecz z wyciszonym dźwiękiem (dźwięk jest inicjowany przez użytkownika przez kliknięcie lub najechanie). Maksymalna objętość filmu nie może przekroczyć 2 MB. Konieczne jest podanie ograniczenia liczby kontaktów z reklamą na jednego użytkownika. Capping w pakiecie. VideoAd emitowany jest na jednym z wybranych nośników wymienionych poniżej.

**WAGA** : film max 2 MB

**TECHNOLOGIA** : HTML5

**TERMIN DOSTERCZENIA MATERIAŁÓW:**

5 dni roboczych przed planowanym startem.

### 45. Wallpaper Dynamic

**OPIS** : Reklama integrująca format bannerowy w górnym słocie reklamowym oraz marginesy serwisu. Format bannerowy jest aktywną (klikalną) formą reklamową kierującą do stron klienta. Reklama na marginesach w podstawowej wersji nie jest klikalna.

**TAPETA**

- Tapeta tworzy spójną kreację z nośnikiem bannerowym umieszczonym w górnym słocie (Billboard, Double Billboard, Wideboard, Triple Billboard, Double Wideboard).
- Tapeta widoczna jest dla użytkowników tylko na marginesach, treść serwisu zasłania środkową część kreacji. W zależności od serwisu treść strony ma różną szerokość (załącznik z

szerokościami serwisów dostępny u przedstawicieli Działu Handlowego)

- Tapeta może mieć różny wygląd w zależności od rozdzielczości czy wielkości okna przeglądarki. Dlatego rekomendujemy umieszczenie kluczowych elementów blisko krawędzi treści serwisu.
- Rekomendujemy, aby tapeta na krawędziach kończyła się jednolitym kolorem – w takim przypadku należy również podać numer koloru (hex), jaki ma zostać ustawiony dla serwisu (szczególnie w przypadku tapet, które nie scrollują się wraz z zawartością strony).
- Tapeta może scrollować się lub nie wraz z zawartością strony, na której jest emitowana, w zależności od preferencji Klienta.
- Tapeta w podstawowej wersji nie jest animowana.
- Tapeta w podstawowej wersji nie jest klikalna.
- Dla tapet klikalnych zakazane jest stosowanie koloru tła natywnego dla marginesów danego serwisu.
- Rekomendujemy przysłanie wraz z materiałami (formą bannerową i tapetą) wizualizacji, pokazującej w jaki sposób tapeta ma być osadzona względem banneru w wybranym serwisie Interii.

#### WAGA

: Forma bannerowa: Zgodnie ze specyfikacją danego formatu  
Tapeta: 85 kB

#### ROZMIAR

: Format w górnym słocie:  
Billboard 750x100 px, Double Billboard 750x200 px, Wideboard 950x200 px, Triple Billboard 750x300 px, Double Wideboard 950x300 px.

Tapeta:

Rekomendujemy, aby tapeta miała rozmiar uniwersalny (dostosowany do różnych szerokości serwisów i różnych rozdzielczości ekranów użytkowników). Większość użytkowników Interii ma rozdzielczość ekranu o szerokości 1366x768 px (rekomendujemy umieszczenie kluczowych elementów przekazu reklamowego blisko krawędzi treści serwisu, w obszarze 1366 px, natomiast tło może być szersze np. o szerokości 1920 px – będzie widoczne dla użytkowników posiadających ekrany o wyższych rozdzielczościach).

#### TECHNOLOGIA

: GIF, JPEG, PNG, HTML5 dla formatu w górnym słocie (Billboard, Double Billboard, Wideboard, Triple Billboard, Double Wideboard); statyczny GIF, JPEG dla tła serwisu (głównie marginesy)

```

this.click.name = "click";
ready();
function ready() {
    if (typeof dharmapi !== 'undefined') {
        dharmapi.fireEvent('onWallpaper0');
    } else {
        console.log("onWallpaper0");
    }
}

this.click1.addEventListener("mouseover", tapeta1);
function tapeta1() {
    if (typeof dharmapi !== 'undefined') {

```

```
        dharmapi.fireEvent('onWallpaper1');
    } else {
        console.log("onWallpaper1");
    }
}

this.click2.addEventListener("mouseover", tapeta2);
function tapeta2() {
    if (typeof dharmapi !== 'undefined') {
        dharmapi.fireEvent('onWallpaper2');
    } else {
        console.log("onWallpaper2");
    }
}

this.click3.addEventListener("mouseover", tapeta3);
function tapeta3() {
    if (typeof dharmapi !== 'undefined') {
        dharmapi.fireEvent('onWallpaper3');
    } else {
        console.log("onWallpaper3");
    }
}

this.click4.addEventListener("mouseover", tapeta4);
function tapeta4() {
    if (typeof dharmapi !== 'undefined') {
        dharmapi.fireEvent('onWallpaper4');
    } else {
        console.log("onWallpaper4");
    }
}

this.click5.addEventListener("mouseover", tapeta5);
function tapeta5() {
    if (typeof dharmapi !== 'undefined') {
        dharmapi.fireEvent('onWallpaper5');
    } else {
        console.log("onWallpaper5");
    }
}
```

## 46. Wideboard

<b>OPIS</b>	: Reklama graficzna umieszczana na górze strony WWW w miejscu tradycyjnego baniera, o zdecydowanie większym rozmiarze. Emisja na wybranych serwisach (szeroki layout).
<b>WAGA</b>	: GIF, JPEG, PNG -> do 60 kb HTML5 -> do 150 kb
<b>ROZMIAR</b>	: 950x200 pikseli
<b>TECHNOLOGIA</b>	: GIF, JPEG, PNG, HTML5

1. W reklamie należy umieścić akcję getURL:

```
dharmapi.click('clickTag')
```

2. Adresy url dla poszczególnych clickTagów należy przesłać wraz z materiałami



3. Aby kreacja została przyjęta do emisji, należy spełnić wszystkie powyższe wymagania.